

日營活動指南：首位使者

目標對象：兒童日營導師

預計時間：30分鐘

主題：作為「宗徒們的宗徒」的聖瑪利亞·瑪達肋納

第一部分：熱身「傳話」遊戲 (5分鐘)

- 帶領目標：讓營友們充滿活力，並帶出「使者」的概念。
- 動作：讓營友們圍成一個大圈坐下。
- 遊戲方式：在第一位營友耳邊悄悄說一句話（例如：「耶穌活著，我們要去羅馬！」）。他們必須將這句話悄悄傳給下一個人，直到傳遍整個圓圈。請最後一個人把聽到的訊息大聲說出來，看看訊息改變了多少。
- 銜接語：「在我們的遊戲中，訊息變得有點混亂！但今天，我們要來認識一位聖人，她直接從耶穌那裡接收了世界歷史上最重要的訊息。她的名字是聖瑪利亞·瑪達肋納，她必須非常勇敢，才能確保這個喜訊完美地傳達給每一個人！」

第二部分：影片觀賞與點心時間 (15分鐘)

- 帶領目標：讓孩子們在休息時能專注於故事。
- 準備工作：當孩子們安靜下來時（這正是喝水或吃點心的好時機），介紹這部影片。
- 該說的話：「我們將觀看一部關於瑪利亞·瑪達肋納的動畫短片。我希望你們留意兩個重要時刻：第一，看看當她發現耶穌活著時，她跑得多快——這就叫做『熱忱』！第二，注意她在那位可怕的皇帝面前舉起雞蛋的時刻。那需要極大的『信德』！」
- 播放影片：播放完整動畫 (00:00 – 13:13)。

第三部分：「紅雞蛋接力」動態遊戲 (8分鐘)

- 帶領目標：透過動態活動讓學生「放電」，同時從遊戲中親身實踐聖瑪利亞瑪達肋納「堅忍」與「熱忱」的美德。
- 所需物品：塑膠復活蛋（最好是紅色，或其他您現有的顏色），以及兩把湯匙。
- 準備工作：將營友分成兩隊，進行經典的湯匙端蛋接力賽。設定一條起跑線和一個折返點（可以使用三角錐或請一位輔導員站立標示）。
- 規則：
 - 每位營友必須保持湯匙上的「紅雞蛋」平衡，快步走或跑到折返點再回來。
 - 告訴他們折返點就是「羅馬」，他們正在扮演瑪利亞·瑪達肋納，把訊息帶給皇帝！
 - 如果他們把蛋弄掉了，必須把它撿起來並繼續前進。
- 寓意連結：「如果你把蛋弄掉了，你必須把它撿起來並繼續嘗試，對吧？這正是瑪利亞·瑪達肋納在別人不相信她時所做的事。她發揮了『堅忍』的美德，絕不放棄她的使命！」

第四部分：活動小結與歡呼 (2分鐘)

活動目標：讓孩子們的心情平靜下來，並在進入下一個活動前，鞏固這次的核心學習重點。

- 快速問答：
 - 「耶穌死而復活後，第一個看見祂的人是誰？」（營友大叫：瑪利亞瑪達肋納！）
 - 「當她把雞蛋展示給皇帝看時，雞蛋變成了什麼顏色？」（營友大叫：紅色！）

- 總結口號 / 短禱：帶領營友以充滿活力的營會風格，大聲且熱情地跟著你喊出這段呼應式的口號：
 - 導師：當我叫「瑪利亞」，大家就大喊「勇敢」！
 - 導師：瑪利亞！
 - 營友：勇敢！
 - 導師：感謝耶穌賞賜這一天！
 - 營友：感謝耶穌賞賜這一天！
 - 導師：求祢助我傳喜訊，開心勇敢作見證！
 - 營友：求祢助我傳喜訊，開心勇敢作見證！
 - 導師：亞孟！